

25 erstaunliche Fakten über Schach

1

Schach entstand in Indien während des Gupta-Reiches (vor fast 1400 Jahren) und von dort aus verbreitete es sich zum Persischen Sassanidenreich und dann in den Mittleren Osten, nachdem Muslime Persien erobert hatten. Von dort aus verbreitete es sich nach Europa und Russland.

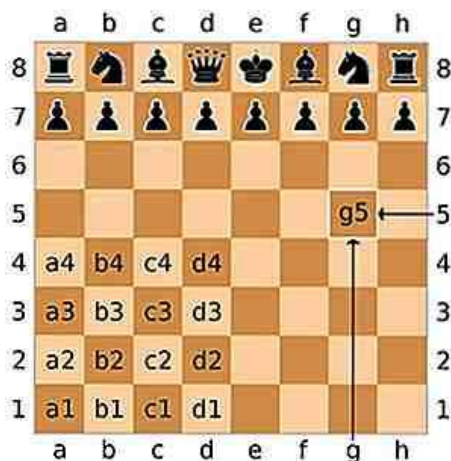


en.wikipedia.org

Quelle: Schach Fakten und Fabeln (Buch), Bild:

2

Die Bauernbewegung, die bei ihrem ersten Zug das Stück um zwei Felder vorrückt, wurde erstmals 1280 in Spanien eingeführt.



en.wikipedia.org

Quelle: Schach Fakten und Fabeln (Buch), Bild:

3

Der chinesische Kaiser Wen-ti exekutierte zwei ausländische Schachspieler, nachdem er erfuhr, dass eines der Stücke "Kaiser" hieß. Er war verärgert darüber, dass sein Kaisertitel mit einem bloßen Spiel in Verbindung gebracht werden konnte und verbot es ihm.



Quelle: Schach Fakten und Fabeln (Buch), Bild:

en.wikipedia.org

4

Die erste Erwähnung von Schach in Amerika erfolgte 1641 in Esther Singletons Geschichte der holländischen Siedler. Das erste amerikanische Schachturnier fand 1843 in New York statt.



Quelle: Schach Fakten und Fabeln (Buch), Bild:

en.wikipedia.org

5

Die längste Zeit, die ein Schachspieler für einen Zug benötigt, geht an den Internationalen Großmeister Trois aus Brasilien mit zwei Stunden und zwanzig Minuten im siebten Zug.



Quelle: Schach Fakten und Fabeln (Buch),

Bild: www.geograph.org.uk

6

Das erste Schachspiel, das zwischen Astronauten im Weltraum und jemandem auf der Erde stattfand, wurde am 9. Juni 1970 von der Soyuz-9-Crew gespielt. Das Spiel endete unentschieden.



Quelle: Schach Fakten und Fabeln (Buch),

Bild: commons.wikimedia.org

7

Ursprünglich konnte die Königin nur diagonal ein Feld nach dem anderen bewegen. Später konnte sie diagonal zwei Quadrate auf einmal bewegen. Erst mit der Machtübernahme Spaniens und der Königin Isabella wurde die Königin zum stärksten Spielbrett.



Quelle: Schach Fakten und Fabeln (Buch), Bild:
en.wikipedia.org

8

Das älteste aufgezeichnete Schachspiel der Geschichte stammt aus den 900er Jahren, zwischen einem Historiker aus Bagdad und seinem Schüler.



Quelle: Schach Fakten und Fabeln (Buch), Bild:
en.wikipedia.org

9

Der legendäre Informatiker Alan Turing entwickelte 1951 das erste Computerprogramm für das Schachspiel. Doch kein Computer war mächtig genug, um es zu verarbeiten. Turing testete es, indem er die Berechnungen selbst durchführte und entsprechend den Ergebnissen spielte, wobei er mehrere Minuten pro Bewegung benötigte.

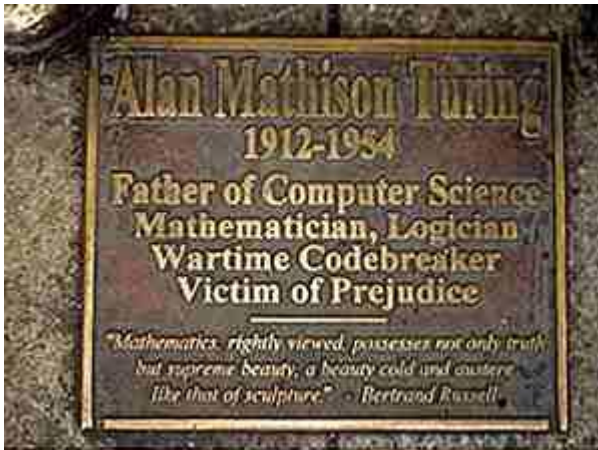


Bild: en.wikipedia.org

Quelle: Schach Fakten und Fabeln (Buch),

10

Ein Computer namens Deep Thought war der erste Computer, der im November 1988 in Long Beach, Kalifornien, einen internationalen Großmeister besiegte. Der Computer Deep Blue war jedoch die erste Maschine, die einen amtierenden Schachweltmeister in einem Match besiegte, als sie 1997 Garry Kasparov besiegte.



Quelle: Schach Fakten und Fabeln (Buch), Bild: commons.wikimedia.org

11

Die ältesten erhaltenen vollständigen Schachserien wurden auf der Isle of Lewis in Nordschottland gefunden und stammen aus dem zwölften Jahrhundert. Sie wurden wahrscheinlich in Island oder Norwegen hergestellt und ihre Form wurde in Harry Potter und der Stein der Weisen für die Zauberschachfiguren verwendet.



Quelle: Schach Fakten und Fabeln (Buch), Bild: flickr.com, Foto von Karen Roe

12

Dr. Emanuel Lasker aus Deutschland behielt den Titel des Schachweltmeisters länger als jeder andere Spieler in der Geschichte: 26 Jahre und 337 Tage, von 1894 bis 1921.



Bild: en.wikipedia.org

Quelle: Schach Fakten und Fabeln (Buch),

13

Das zweite Buch, das jemals in englischer Sprache gedruckt wurde, handelte von Schach. Die erste war eine Sammlung von Geschichten über den Trojanischen Krieg.



Bild: en.wikipedia.org

Quelle: Schach Fakten und Fabeln (Buch),

14

Im Jahr 1561 schrieb der spanische Priester Ruy Lopez de Segura ein Buch, dessen Übersetzung Buch der liberalen Erfindung und die Kunst des Schachspiels ist. Es war die erste vollständige Studie des Spiels. Die Ruy Lopez-Eröffnung wurde nach ihm benannt, da er sie zum ersten Mal ausführlich analysierte.



de.wikipedia.org

Quelle: Schach Fakten und Fabeln (Buch), Bild:

15

Schach wird oft von Psychologen als ein effektiver Weg zur Verbesserung der Gedächtnisfunktion zitiert. Wie Schach es auch dem Verstand erlaubt, komplexe Probleme zu lösen und durch Ideen zu arbeiten. Es ist kein Wunder, dass es im Kampf gegen Alzheimer empfohlen wird.



commons.wikimedia.org

Quelle: Schach Fakten und Fabeln (Buch), Bild:

16

Das Wort Schachmatt kommt von dem persischen Wort Shah Mat, das oft als "der König ist tot" übersetzt wird, obwohl es zutreffender zu sagen ist: "Der König ist gefangen" oder "Der König ist ohne Flucht".



[flickr.com](https://www.flickr.com/photos/jvetterli/), Foto von John Vetterli

Quelle: Schach Fakten und Fabeln (Buch), Bild:

Während des Spiels Fischer-Spassky 1972 in Reykjavik vermuteten die Russen, daß Spasskys unberechenbares Spiel mit Fischers Stuhl zu tun habe. Die isländische Organisation stellte einen 24-stündigen Polizeiwächter um den Stuhl, während chemische und Röntgen-Tests auf dem Stuhl durchgeführt wurden, aber nichts Ungewöhnliches wurde gefunden.



Quelle: Schach Fakten und Fabeln (Buch),

Bild: en.wikipedia.org

Mit sieben Jahren wurde Aljechin Nouri der jüngste FIDE-Meister der Welt! (FIDE steht für Fédération Internationale des Echecs, was wörtlich übersetzt Weltschachföderation bedeutet).



Quelle und Bild: en.wikipedia.org

19

Der Sportbegriff Rookies, der Spieler in ihrem ersten Jahr beschreibt, wurde vom Turm im Schach abgeleitet. Rooks sind in der Regel die letzten Teile, die in Aktion treten.



Quelle: Schach Fakten und Fabeln (Buch),

Bild: commons.wikimedia.org

20

Das faltbare Schachbrett wurde ursprünglich 1125 von einem schachspielenden Priester erfunden. Da die Kirche den Priestern verboten hatte, Schach zu spielen, verbarg er sein Brett, indem er eins machte, das einfach wie zwei zusammenliegende Bücher aussah.



Fabeln (Buch), Bild: en.wikipedia.org

Quelle: Schach Fakten und

21

Die erste mechanische Schachuhr wurde 1883 von Thomas Wilson erfunden. Zuvor wurden Sanduhren verwendet. Sandglassess wurden erstmals 1862 in London verwendet. Die heutige Druckknopfuhr wurde erstmals 1900 von Veenhoff perfektioniert.



Fabeln (Buch), Bild: commons.wikimedia.org

Quelle: Schach Fakten und

1985 wurde der sowjetische Spieler Garry Kasparov im Alter von 22 Jahren und 210 Tagen zum jüngsten Schachweltmeister aller Zeiten. Er wird von vielen Experten als der größte Schachspieler aller Zeiten angesehen. Von 1986 bis zu seiner Pensionierung im Jahr 2005 war Kasparov für 225 von 228 Monaten die Nummer 1 der Welt.



Quelle und Bild: en.wikipedia.org

Das längste Turnier-Schachspiel (in Bezug auf Züge), das jemals gespielt wurde, war zwischen Nikolić und Arsović in Belgrad im Jahr 1989, das 269 Züge dauerte und 20 Stunden und 15 Minuten benötigte, um ein Remisspiel zu absolvieren. Zu der Zeit, als dieses Spiel gespielt wurde, hatte FIDE die Fünzig-Züge-Regel so geändert, dass hundert Züge gespielt werden konnten, ohne dass ein Stück in einem Turm-gegen-Turm-Endspiel gefangen wurde, die Situation in Nikolić gegen Arsović. Die FIDE hat diese Änderung inzwischen aufgehoben.



en.wikipedia.org

Quelle: Schach Fakten und Fabeln (Buch), Bild:

24

Theoretisch kann das längste Schachspiel bis zu 5.949 Züge gehen.



en.wikipedia.org

Quelle: Schach Fakten und Fabeln (Buch), Bild:

25

Die Anzahl der möglichen einzigartigen Schachpartien ist größer als die Anzahl der Elektronen im Universum. Die Anzahl der Elektronen wird auf etwa 10^{79} geschätzt, während die Anzahl der einzigartigen Schachspiele 10^{120} beträgt.

